



## Διαγωνισμός Λογοτύπου

Πηγαίνετε στη σελίδα Facebook του έργου ([εδώ](#)) και ΨΗΦΙΣΤΕ ΣΤΟ ΑΓΑΠΗΜΕΝΟ ΛΟΓΟΤΥΠΟ ΣΑΣ! Ένας διαγωνισμός σχεδίου προωθήθηκε μεταξύ των φοιτητών για την ανάπτυξη του λογοτύπου που θα προσδιορίσει το εργαλείο Euro4science Toolbox. Οι προτάσεις που υποβλήθηκαν από φοιτητές έξι ευρωπαϊκών χωρών έγιναν αποδεκτές και μπορείτε να ψηφίσετε για μία από τις προτιμήσεις σας. Οι κορυφαίες 5 προτάσεις θα υποβληθούν στην ομάδα Euro4Science, η οποία θα εκλέξει τον νικητή. Συμμετοχή μέχρι τις 15 Ιουλίου.



## 2η Συνάντηση Έργου

Ο Ιούνιος ήταν ένα σημαντικό ορόσημο για το πρόγραμμα Euro4Science2.0. Μετά από 9 μήνες εκτέλεσης ήταν η τέλεια ευκαιρία να προβληματιστούν και να αναλυθεί η εξέλιξη των διαφορετικών πνευματικών αποτελεσμάτων. Η συνάντηση πραγματοποιήθηκε στις 8/9 Ιουνίου στη Σόφια - Βουλγαρία. Επιπλέον, αναλύθηκαν τα επόμενα βήματα για το δεύτερο εξάμηνο του 2017.



## Διερεύνηση δραστηριοτήτων με φοιτητές σε θέματα που βασίζονται σε STEM

- Μια εκδήλωση διάδοσης Euro4science πραγματοποιήθηκε στο Matosinhos, που διοργανώθηκε από την INOVA + σε συνεργασία με την EPROMAT - Επαγγελματική Σχολή του Matosinhos.
- Στις 10 Μαΐου στο U. Aveiro παρουσιάστηκε το διαφημιστικό βίντεο του έργου.
- Στις 26 Ιουνίου, ο καθηγητής Luis Souto παρουσίασε το έργο στη διάσκεψη εκπαίδευσης και νέων εξελίξεων στη Λισαβόνα.



## Πρώτες εγγραφές βίντεο για το Euro4Science 2.0

Play Solutions, μαζί με το Τμήμα Βιολογίας του Πανεπιστημίου του Aveiro, ξεκίνησε την εγγραφή βίντεο σε ένα σύνολο εκπαιδευτικών βίντεο. Αυτά θα καλύπτουν διάφορα θέματα που θα αποτελέσουν στη συνέχεια ένα από τα σημαντικότερα τμήματα του ανανεωμένου δικτυακού τόπου του έργου - τη βιντεοθήκη. Μπορείτε να δείτε και να κατεβάσετε το βίντεο στον ιστότοπο του έργου ή στο κανάλι του Youtube. ([Κάντε κλικ ΕΔΩ](#))

