



Konkurs na logo

Przejdź do strony projektu na Facebooku ([tutaj](#)) i ZAGŁOSUJ NA NAJLEPSZE LOGO!!!

Konkurs na projekt logo był promowany wśród studentów w celu opracowania znaku Euro4science. Zgłoszenia otrzymane od studentów z sześciu europejskich krajów zostały zaakceptowane. Można głosować na jeden projekt wg własnych preferencji. Pięć najlepszych projektów zostanie zaprezentowanych na panelu Euro4Science, który wybierze zwycięzcę. Weź udział do 15 lipca.



Drugie spotkanie projektowe

Czerwiec był niezwykle istotny dla projektu Euro4Science2.0. Po dziewięciu miesiącach realizacji projektu, spotkanie było okazją do analizy i ewaluacji rezultatów intelektualnych. Odbyło się ono w dniach 8-9 czerwca w Sofii w Bułgarii, gdzie przedstawiono kolejne działania na drugą połowę 2017r.



Ćwiczenia z przedmiotów STEM.

- W Matosinhos odbyło się wydarzenie upowszechniające Euro4science, zorganizowane przez INOVA+ we współpracy z EPROMAT - Szkołą Zawodową Matosinhos.
- 10 maja na Uniwersytecie Aveiro zaprezentowano filmik promujący projekt.
- 26 czerwca profesor Luis Souto zaprezentował projekt na konferencji "Edukacja i nowe kierunki rozwoju" w Lizbonie.



Video dla Euro4Science 2.0

Play Solutions, wraz z Wydziałem Biologii Uniwersytetu w Aveiro, rozpoczęło nagrywanie pakietu filmów edukacyjnych. Obejmą one różne tematy, które będą stanowić jeden z najważniejszych działów strony internetowej projektu - wideobibliotekę. Filmy można obejrzeć i pobrać na stronie internetowej projektu lub na kanale Youtube. ([click here](#))

