



Конкурс за лого

Отидете на страницата Facebook на проекта ([here](#)) и ГЛАСУВАЙТЕ ЗА ВАШЕТО ЛОГО!!!




Конкурсът за дизайн бе популяризиран сред студентите, за да се разработи логото, което да идентифицира Инструментариума на Euro4science. Предложенията, получени от студенти от шест европейски държави, бяха приети и можете да гласувате по ваше предпочитание. Първите 5 предложения ще бъдат изпратени до панела на Euro4Science, който ще избере победителя. Участвайте до 15 юли.

2 ра среща по проекта

Юни бе важен етап от проекта Euro4Science2.0. След 9 месеца на изпълнение това беше идеалната възможност да се отрази и анализира развитието на различните интелектуални продукти. Срещата се проведе на 8 - 9 юни в София - България. Допълнително бяха очертани следващите стъпки за втората половина на 2017 г.



Проучване на дейностите със студенти по теми, базирани на STEM

-  В Матошинхьоз се проведе събитие за разпространение на информация за проекта, организирано от INOVA + в партньорство с EPROMAT - Професионално училище в Матошинхьоз.
-  На 10 май в Университет Авейро бе представено проектното промоционално видео.
-  На 26 юни проф. Луис Соуто представи проекта на конференция "Образование и нови разработки" в Лисабон.

Първи видеозаписи за Euro4Science 2.0

Play Solutions, заедно с катедрата по биология към университета в Авейро, започнаха видеозапис на набор от образователни видеоклипове. Те ще обхващат различни теми, които след това ще представляват една от най-важните части на обновения уебсайт на проекта - видео библиотеката. Можете да видите и изтеглите видеоклипа на уебсайта на проекта или на канала на YouTube. ([click here](#))

